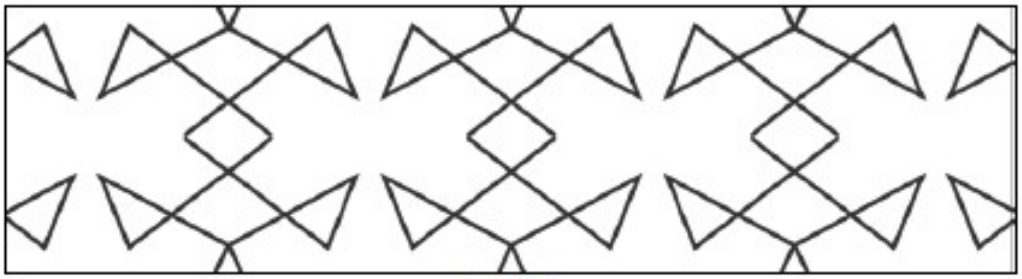
Les frises ci-dessous ont été réalisées à l'aide d'un logiciel (Kali, logiciel programmé en java, un peu ancien). Pour chacune d'entre elles, déterminer un motif élémentaire (repasser en couleur) et écrire la liste des transformations permettant de générer la frise à partir du motif élémentaire.



FRISE 1



FRISE 2



FRISE 3



FRISE 4

Source : Ph. Garullo. http://www.pedagogie.ac-nantes.fr/mathematiques/enseignement/activites-pedagogiques/frises-et-pavages-683435.kjsp?RH=PEDA